

UX DESIGNER (H/F)

CDI

Lieu : Hybride, Tarbes et télétravail ou Full télétravail



Nous sommes **TOK1N**, une toute nouvelle startup innovante créée à Tarbes (65) le 15 octobre 2023, pour changer l'approche du management 3.0 de l'entreprise en proposant une application SAAS de gestion de la marque employeur et de la politique RSE.

Ce produit Web 3.0 a pour vocation de changer la relation qui lie l'entreprise à ses clients et à ses salariés. Vous pouvez être acteur d'une nouvelle façon de travailler dans le monde de l'entreprise par le développement que vous opérerez à nos côtés.

L'entreprise démarrante, vous pourrez amener votre pierre à ce projet car tout est à construire, et la roadmap est très ambitieuse !

On aimerait bien vous vendre tous les avantages d'un grand groupe, mais on se contentera de mettre en avant les conditions de travail (télétravail 3j/semaine, salaire intéressant) et une participation à la réussite de ce projet.

Les autres avantages arriveront très vite avec notre travail collectif.

L'entreprise et le projet sont présentés ici : www.tok1n.com

Dans ce cadre, nous recherchons un ou une UX/UI Designer en CDI.

Qu'est-ce qu'on attend de vous ?

- Identifier les principaux enjeux de l'application web.
- Mener des recherches utilisateur pour comprendre les besoins, les motivations et les comportements des utilisateurs.
- Concevoir les interfaces utilisateurs.
- Réaliser des tests et des études auprès des utilisateurs sur les points à améliorer.
- Travailler en étroite collaboration avec toutes les parties prenantes, y compris les utilisateurs et les équipes (développeurs Full Stack, etc.) pour évaluer et rassembler les besoins/exigences.
- Promouvoir une conception axée sur l'utilisateur et les données.
- Analyser et adapter le projet en conformité avec l'image de la marque TOK1N.
- Spécifier les projets retenus sous forme de maquettes destinées aux développeurs.
- Mesurer l'efficacité des améliorations apportées.
- Participer aux tests utilisateurs, à la validation et au déploiement.

l'environnement technique

- Maîtrise des méthodologies UX et Design Thinking.
- Compétences Figma.
- Compétences Sketch APP, Adobe software (Photoshop, illustrator ...).
- Maîtrise des outils de maquettage (wireframe, mock-up, prototype...).
- Expériences dans le design d'applications Web et mobiles.

Vous aurez besoin pour réussir de :

- 2/3 années d'expérience minimum dans des projets similaires.
- Bac + 4/5 en Ux design / conception.
- Expérience(s) réussie(s) sur des projets applicatifs ou services Web.
- Quelques compétences personnelles importantes (écoute, collaboration, empathie, curiosité, motivation...).